**リアルすごろくゲームの流れ**

1. 1組2～5名で参加していただきます。
2. 混雑緩和のため、ゲームは5回に分けて実施します。

各回の参加上限は30組です。

参加チームは事前申し込みによって決まります。(上限に達していない場合は、当日先着順となります。)

・第1部　受付開始11：00　ゲーム開始11：15

・第2部　受付開始11：15　ゲーム開始11：30

・第3部　受付開始11：30　ゲーム開始11：45

・第4部　受付開始11：45　ゲーム開始12：00

・第5部　受付開始12：00　ゲーム開始12：15

1. 受付時間になりましたら、参加チームは本部テントにて受付を行っていただきます。

受付の際に、すごろくのマップを1組1枚配布し、運営側からルールの説明をします。

1. 開始時間になりましたら、スタートマスでサイコロを振っていただき、出た目の数だけマスを進んでいただきます。

本部テントに設置したスタートマスからゲームを開始して、本部テントに設置したゴールマスまで戻ってきたらゲーム終了です。

止まったマスでイベントを行い、サイコロを振って出たマスだけ進むことを繰り返してゴールをめざしていただきます。

1. 各マスでイベントを行うとポイントを獲得できます。

ゴールした時点での獲得ポイントの合計で順位を競います。

第1部～第5部までのすべてのチームの中で、獲得ポイントの合計順に順位を発表します。

※順位の発表は四日市青年会議所のHPにて後日発表させていただきます。

1. マスの数はスタートとゴールを除き30マス用意します。

各マスにつき、JCメンバーを1人配置し、参加チームの進行(イベントのサポート、ポイントの記入、サイコロを転がすこと)をサポートお願いします。