**リアルすごろくゲームの流れ**

■事業の流れ

1. 1組2～5名で参加していただきます。
2. 混雑緩和のため、ゲームは5回に分けて実施します。

各回の参加上限は30組です。

参加チームは事前申し込みによって決まります。(上限に達していない場合は、当日先着順となります。)

・第1部　受付開始10：30

・第2部　受付開始10：45

・第3部　受付開始11：00

・第4部　受付開始11：15

・第5部　受付開始11：30

※対外参加者は受付後、順次スタートとします。

1. 受付時間になりましたら、参加チームは本部テントにて受付を行っていただきます。

受付の際に、すごろくのマップを1組1枚とポイント集計表1枚を配布し、運営側からルールの説明をします。

1. 開始時間になりましたら、スタートマスでサイコロを振っていただき、出た目の数だけマスを進んでいただきます。

本部テントに設置したスタートマスからゲームを開始して、本部テントに設置したゴールマスまで戻ってきたらゲーム終了です。

止まったマスでイベントを行い、サイコロを振って出たマスだけ進むことを繰り返してゴールをめざしていただきます。

イベントマスに止まり、イベントに成功するとポイントがもらえます。

ポイントは、各マスに配置された会員がポイント集計表に記載します。

※公衆電話のマスでは、「公衆電話で電話をする」というイベントを実施します。宛先はカタオカビル6Fに設定しています。当日は会員を1名、カタオカビル6Fに配置して電話番をしていただきます。四日市にはNTT西日本の数少ない営業所の一拠点があり、公衆電話は停電時や災害時でも通話できる重要な通信手段であるため、本事業のマスとして採用しました。

1. 各マスでイベントを行うとポイントを獲得できます。

ゴールした時点での獲得ポイントの合計で順位を競います。

第1部～第5部までのすべてのチームの中で、獲得ポイントの合計順に総合順位とチーム名を発表します。

※順位の発表は四日市青年会議所のInstagramにて後日発表させていただきます。

1. マスの数はスタートとゴールを除き30マス用意します。

各マスにつき、会員を1人配置し、参加チームの進行(イベントのサポート、ポイント集計表へのポイントの記入、サイコロを転がすこと)をサポートお願いします。

■景品に関して

・総合順位1位～10位までに各チーム代表者宛に後日、景品を送付します。

各チームの景品は仲野理事長による抽選で決定します。

景品は以下の通りです。

　①ミシン1台(岩崎ブラザー様)

　②ホテル内と商店街各店舗で使える食事券10000円分(プラトンホテル様)

　③写真撮影割引券(カモンイグレッグ様)

　④鶏’sすたいる食事券5000円分(鶏’sすたいる)

　⑤陶器(スギノトーキ様)

　⑥模型店ソーイ買物券2500円分(模型店ソーイ様)

　⑦トートバッグ(おにぎりの桃太郎様)

　⑧駄菓子と文房具詰め合わせ(香久屋様)

　⑨万古焼コップ

　⑩万古焼コップ

・景品の発送方法は以下の通りです。

抽選後、各チームの代表者へ電話し、景品が当選した旨を伝えた上で、郵送先の住所を聞きます。

各郵送先の住所へ、各景品を郵送します。

「私、四日市青年会議所の〇〇(〇〇は担当者の名前)です。先日は、リアルすごろくゲームにご参加いただきありがとうございました。ゲームでの総合順位が○○位でしたので、ゲームの景品として○○が当選しました。つきましては郵送先の住所を教えていただけますか。

・・・(住所を聞いてメモする。)

ありがとうございます。では景品到着まで今しばらくお待ちください。今後とも四日市青年会議所をよろしくお願いします。」

■公衆電話に関して

・公衆電話で参加者へ伝える内容は以下の通り。

「四日市青年会議所の〇〇(〇〇は担当者の名前)です。本日は、リアルすごろくゲームにご参加いただきありがとうございます。すごろくゲームをする中で、四日市の魅力をたくさん発見しながら、楽しんでいただければと思います。もしよければ、たくさん写真を撮っていただき、Instagram等のSNSで投稿していただければと思います。では引き続きリアルすごろくゲームをお楽しみください。」